

# **HandyDMS V1.3 Dokumentation**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> HandyDMS V1.3 Dokumentation		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		August 27, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1 HandyDMS V1.3 Dokumentation</b>	<b>1</b>
1.1 HandyDMS V1.3 Anleitung (© 1994,95 by Martin Lindhorst)	1
1.2 HandyDMS - die wahrscheinlich beste Oberfläche für DMS!	1
1.3 Rechtliches	2
1.4 Shareware	3
1.5 Installation...	3
1.6 Nutzung	4
1.7 Funktionen im Hauptfenster...	4
1.8 Funktionen im Prefsfenster...	4
1.9 Nutzung...	4
1.10 Nutzung...	5
1.11 Nutzung...	7
1.12 Nutzung...	8
1.13 Gadgetbeschreibung...	9
1.14 Gadgetbeschreibung...	9
1.15 Gadgetbeschreibung...	9
1.16 Gadgetbeschreibung...	9
1.17 Gadgetbeschreibung...	9
1.18 Gadgetbeschreibung...	10
1.19 Gadgetbeschreibung...	10
1.20 Gadgetbeschreibung...	10
1.21 Gadgetbeschreibung...	10
1.22 Gadgetbeschreibung...	10
1.23 Copyright Bemerkungen...	10
1.24 Systemvoraussetzungen für HandyDMS...	11
1.25 Geschichte des Programms/Zukunft	11
1.26 Geschichte des Programms...	11
1.27 Geschichte des Programms...	12
1.28 Geschichte des Programms...	12
1.29 Autor	13
1.30 Danksagungen	13

---

## Chapter 1

# HandyDMS V1.3 Dokumentation

### 1.1 HandyDMS V1.3 Anleitung (© 1994,95 by Martin Lindhorst)

HandyDMS V1.3

Veröffentlicht am 13.02.95

© 1994,95 by Martin Lindhorst - All rights reserved

#### INHALT:

Einführung

Rechtliches

Shareware

Installation

Bedienung

Voraussetzungen

Geschichte/Zukunft

Danksagungen

...und niemals vergessen...

O N L Y   A M I G A   M A K E S   I T   P O S S I B L E !

### 1.2 HandyDMS - die wahrscheinlich beste Oberfläche für DMS!

Willkommen zu HandyDMS V1.3!

HandyDMS ist eine grafische Benutzeroberfläche ('GUI') für den populären Packer

DMS

---

. Ich selbst war lange auf der Suche nach einem Programm dieser Art, doch keines der Existierenden konnte mich auch nur halbwegs überzeugen; entweder war die Oberfläche veraltet und nur DMS V1.11 wurde unterstützt, oder das Programm war 250(!) KB groß. HandyDMS wurde dagegen speziell an die neuesten Versionen von DMS angepaßt und unterstützt somit auch (fast) alle Optionen, es bietet eine schöne Oberfläche im 'Look and Feel' von OS 2/3 und ist nur etwa 15 KB klein! In Zukunft werden neue Versionen von HandyDMS erscheinen, sobald ein neues DMS mit neuen Optionen veröffentlicht wurde.

Im Gegensatz zu dem Programm

DMSWB

, welches direkt von M. Pendec, dem

DMS-Programmierer, stammt, ist HandyDMS sehr flexibel in der Bedienung UND HAT NICHT SO VIELE BUGS! ;-)

Sie müssen nur einmal den Pfad ihres DMS-Packers angeben, und schon haben Sie die Kontrolle über ALLE DMS-Operationen und natürlich auch über alle DMS-Optionen auf einen Blick! Dank der geschickten und kompakten Anordnung der Gadgets hat es HandyDMS nicht nötig, sein Fenster der jeweiligen DMS-Operation anzupassen, wie es bei DMSWB der Fall ist.

Außerdem können mit HandyDMS nicht nur vier DMS-Operationen gleichzeitig ausgeführt werden, sondern theoretisch bis zu ZEHN! Die Anzahl ist lediglich abhängig von der Menge des freien Speichers (und natürlich von der Anzahl der Laufwerke).

Sogar ein anderes DMS-tool, wie z.B. Mapus, kann per HandyDMS benutzt werden!

BLABLA! :-)

## 1.3 Rechtliches

Rechtliches:

HandyDMS ist

Shareware

! Das heißt, daß es beliebig kopiert und weitergegeben werden darf, solange alle Files des Original-Archives (siehe unten) mitkopiert werden. Falls HandyDMS verkauft werden soll, darf der Endpreis, welcher Porto und Verpackung etc. enthält, nicht höher als 8 DM sein.

Diese Dateien müssen auf jeden Fall immer mitkopiert werden:

HandyDMS/HandyDMS : das Hauptprogramm  
 HandyDMS/HandyDMS.info : das Icon dazu  
 HandyDMS/PrefsUpdate : der Prefs-Updater  
 HandyDMS/UpdatePrefs : der WB-Prefs-Updater  
 HandyDMS/UpdatePrefs.info : das Icon dazu  
 HandyDMS/HandyDMS.install : ein kleines Install-skript  
 HandyDMS/HandyDMS.install.info : das Icon dazu  
 HandyDMS/Deutsch/HandyDMS.guide : Deutsche AmigaGuide-Anleitung  
 HandyDMS/Deutsch/HandyDMS.guide.info : das Icon dazu  
 HandyDMS/Deutsch/Reg.Form : das Deutsche Registrationsformular  
 HandyDMS/Deutsch/Reg.Form.info : das Icon dazu  
 HandyDMS/English/HandyDMS.guide : Englische AmigaGuide-Anleitung  
 HandyDMS/English/HandyDMS.guide.info : das Icon dazu  
 HandyDMS/English/Reg.Form : das Englische Registrationsformular  
 HandyDMS/English/Reg.Form.info : das Icon dazu

HandyDMS/libs/Reqtools.library : die benötigte Library

Alle Dateien müssen so weitergegeben werden, wie sie der  
Autor  
veröffentlicht  
hat, SIE DÜRFEN ALSO KEINESFALLS MODIFIZIERT WERDEN!

Die Benutzung von HandyDMS erfolgt auf eigene Gefahr! Der Autor übernimmt  
keinerlei Haftung für etwaige Schäden, die durch die Benutzung oder auch  
durch eventuelles Fehlverhalten von HandyDMS entstehen!  
BENUTZUNG AUF EIGENE VERANTWORTUNG!

## 1.4 Shareware

HandyDMS ist Shareware:

Diese unregistrierte Version von HandyDMS ist in ihrer Funktionalität  
durch leichte Einschränkungen und »Nervrequester« behindert:

- Der Pfad des DMS-Programms kann nicht gesichert werden, er muss jedesmal  
beim Programmstart neu eingestellt werden.
- Beim Starten und Verlassen des Programms erscheinen Requester, die jedoch  
nicht sonderlich hinderlich sind, sie sollen nur Ihr Gewissen belasten und  
Sie dazu bewegen, sich registrieren zu lassen!

Falls Sie HandyDMS mögen, bitte ich Sie, sich registrieren zu lassen. Sie  
ermutigen mich dadurch, HandyDMS weiter zu entwickeln und unterstützen  
das Prinzip der Shareware! VIELEN DANK!

Registrierte Anwender erhalten INNERHALB VON ZWEI TAGEN nach dem Erhalt  
der Sharewaregebühr von 15 DM bzw. 10 US\$ eine persönliche Version von  
HandyDMS per Post zugeschickt, die selbstverständlich in keinsten Weise  
eingeschränkt ist!

Außerdem werden registrierte Benutzer kurz vor Veröffentlichung der  
jeweils nächsten Version von HandyDMS schriftlich benachrichtigt, wenn  
der Wunsch danach in der Registrierung geäußert wird. Registrierte Benutzer  
können mir jederzeit eine Diskette MIT RÜCKPORTO schicken, sie erhalten  
daraufhin postwendend die neueste Version von HandyDMS.

Die Sharewaregebühr von 15 DM bzw. 10 US\$ in BAR oder als Scheck ZUSAMMEN  
MIT DEM AUSGEFÜLLTEN REGISTRIERUNGSFORMULAR ("Reg.form") an:

Martin Lindhorst  
Rambergstr. 41  
30161 Hannover  
Germany

## 1.5 Installation...

Installation:

Die Installation von HandyDMS ist äußerst einfach:

Kopieren Sie einfach das Hauptprogramm ('HandyDMS') und das Icon ('HandyDMS.info') dorthin, wo es Sie haben wollen.

Außerdem muß sich die

Regtools.library

V38 in ihrem LIBS: Verzeichnis

befinden!

Auf Wunsch kann die Installation auch durch das beigelegte Skript erfolgen!

## 1.6 Nutzung

Die Funktionen von HandyDMS

Funktionen im Hauptfenster

Funktionen im Prefsfenster

## 1.7 Funktionen im Hauptfenster...

Das Hauptfenster:

Pulldown-Menü

Gadgets

## 1.8 Funktionen im Prefsfenster...

Das Prefsfenster:

Gadgets

## 1.9 Nutzung...

---

Menüpunkte im Pull-down-Menü des Hauptfensters:

PROJECT/About:

Informationen über HandyDMS... (ach!?)

PROJECT/Quit:

Beendet HandyDMS, die Einstellungen werden NICHT automatisch gesichert!

PREFS/Edit Prefs:

Öffnet das

Prefsfenster

.

PREFS/Load Prefs:

Die Einstellungen werden aus ENV: geladen und initialisiert. Falls sich keine HandyDMS-Einstellungen in ENV: befinden oder das Laden aus einem anderen Grund fehlschlägt, bleiben die Fenster unverändert.

Außerdem wird erneut nach Laufwerken gesucht, die für DMS in Frage kommen.

PREFS/Save Prefs:

Die aktuellen Einstellungen werden nach ENV: bzw. ENVARC: gesichert.

Gesichert wird:

- der Zustand aller Gadgets (außer den Dateinamen) im Haupt- und Prefsfenster.
- das aktuelle Verzeichnis des Dateirequesters.
- die Position der Fenster.

IN DER UNREGISTRIERTEN VERSION WIRD DER DMS-PFAD NICHT GESICHERT!

## 1.10 Nutzung...

Die einzelnen Gadgets des Hauptfensters und ihre Funktion:

WRITE:

Das ausgewählte DMS-Archiv wird auf eine Diskette entpackt.

Optionen/Gadgets, die WRITE beeinflussen:

From/to

Track xx to xx

Validate

Verify

PC

HD

READ:

Eine Diskette wird in das Archiv mit dem angegebenen Namen gepackt.

Optionen/Gadgets, die READ beeinflussen:

From/to

---

Track xx to xx

Validate

Packmode

Bitmap

PC

HD

VIEW:

Informationen über das ausgewählte DMS-Archiv werden angezeigt.  
Optionen/Gadgets, die VIEW beeinflussen:

Full info

VIEWDIZ:

Zeigt Beschreibung des ausgewählten Archivs, wenn vorhanden.  
Optionen/Gadgets, die VIEWDIZ beeinflussen:

Savediz

TEST:

Prüft das ausgewählte DMS-Archiv.  
Optionen/Gadgets, die TEST beeinflussen:  
keine

REPACK:

Packt das ausgewählte DMS-Archiv mit den aktuellen Einstellungen NEU, DER NAME DES AUSGEWÄHLTEN TXT-FILES IST BEI DIESER FUNKTION DER NAME DES NEUEN ARCHIVS!

Optionen/Gadgets, die REPACK beeinflussen:

From/to

Track xx to xx

Packmode

APPEND:

Eingestellte Tracks werden gepackt und an das ausgewählte DMS-Archiv angehängt. Dadurch ist es möglich, ein DMS-Archiv z.B. mit den Tracks 02-06 und 70-79 zu erzeugen.

Optionen/Gadgets, die APPEND beeinflussen:

From/to

Track xx to xx

Validate

Packmode

Bitmap

BANNER:

Zeigt Text, der zu dem ausgewählten Archiv gepackt wurde.  
Optionen/Gadgets, die BANNER beeinflussen:  
keine

---

**MAKESFX:**

Erstellt aus dem ausgewählten Archiv ein SELBSTENTPACKENDES Archiv, welches den Archivnamen + Endung ".SFX" bekommt.

Optionen/Gadgets, die MAKESFX beeinflussen:

keine

**USERTOOL:**

Dieses Gadget ist FREI KONFIGURIERBAR! (Siehe  
    Prefswindow  
    )

**Get DMS:**

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl eines DMS-Archives.

Falls eine DMS-Operation gestartet wird, ohne dass ein Archiv angegeben ist, öffnet sich dieser Requester automatisch.

**Get TXT:**

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl eines Textes.

**Get DIZ:**

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl eines File\_id.diz files.

Eine ausführlichere Beschreibung aller DMS-Funktion können Sie der DMS-Anleitung entnehmen!

## 1.11 Nutzung...

Die einzelnen Gadgets des Prefsfensters und ihre Funktion:

**Get DMS.exe:**

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl des DMS-Packers.

DER DMS-PFAD MUSS UNBEDINGT EINGESTELLT WERDEN!

**Extern:**

Öffnet einen Dateirequester für die Wahl eines externen Programms, das beim Aktivieren des "Usergadgets" gestartet werden soll.

**Syntax:**

In diesem Gadget kann hinter dem Namen des externen Programms (s.o.) angegeben werden, mit welchen Argumenten es aufgerufen werden soll.

Dabei steht ein:

- erstes "%s" für das ausgewählte DMS-Archiv.
- zweites "%s" für die ausgewählte Textdatei.
- drittes "%s" für die ausgewählte File\_id.diz-Datei.

Dazu einige

Beispiele

.

**Name:**

In diesem Gadget kann der Name angegeben werden, den das "Usergadget" tragen soll. Dieser Name darf höchstens acht Zeichen lang sein. Der angegebene Name wird in dem Gadget sofort nach Verlassen des Prefsfenster angezeigt, ZENTRIERT

wird er jedoch erst beim erneuten Starten von HandyDMS oder dem Laden der Einstellungen. Dadurch kann es unter Umständen zu sehr unschönen Überlappungen kommen, die sicherlich in der nächsten Version nicht mehr vorkommen.

**Write Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation WRITE geöffnet wird.

**Read Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation READ geöffnet wird.

**View Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation VIEW geöffnet wird.

**ViewDIZ Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation VIEWDIZ geöffnet wird.

**Test Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation TEST geöffnet wird.

**Repack Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation REPACK geöffnet wird.

**Append Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation APPEND geöffnet wird.

**Banner Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation BANNER geöffnet wird.

**MakeSFX Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation MAKESFX geöffnet wird.

**Extern Output:**

Hier können Sie die Eigenschaften des Fensters definieren, das für die Operation des Usergadgets geöffnet wird.

Falls Sie nicht wissen, wie Sie die Eigenschaften eines Fensters definieren, schauen Sie in die Anleitung(en) ihres AMIGAs! Wenn Sie nur stört, daß die Ausgabefenster nach Beendigung der DMS-Operationen geöffnet bleiben, löschen Sie das Wort "WAIT" aus den "Output-Gadgets"!

## 1.12 Nutzung...

Beispiele zur Belegung des Usergadgets:

Am einfachsten ist das Einbinden eines Tools, das nur den Namen des DMS-Archivs benötigt, z.B. der Archivtester "Mapus". Wählen Sie einfach per Requester (oder

---

auch ohne) das Programm aus und hängen Sie ein " %s" an den Dateinamen. Ein Druck auf das Usergadget startet nun immer das ausgewählte Programm mit DMS-Archiv als Argument.

Ein WENIG komplizierter ist es, wenn Sie die Argumente in einer anderen Reihenfolge

als 1. DMS-Archiv, 2. Textdatei und 3. DIZdatei benötigen. Schreiben Sie dazu einfach ein kleines Skript, das so oder ähnlich aussieht:

```
-----
.key dmsfile,txtfile,dizfile

(Ihr Tool bzw. Befehl) ("", "<txtfile>" oder "<dizfile>")
-----
```

Speichern Sie dieses Skript ab und setzen Sie das "S"-Flag der Datei. Nun können Sie in das Syntaxgadget eingeben: "(Skriptname) %s %s %s"

Um z.B. das ausgewählte DIZ-File mit dem Befehl "Type" per Usergadget anzeigen zu lassen, lautete das Skript folgendermaßen:

```
-----
.key dmsfile,txtfile,dizfile

C:Type <dizfile>
-----
```

### 1.13 Gadgetbeschreibung...

Auf dieses Laufwerk wird entpackt/von diesem Laufwerk wird gepackt.

### 1.14 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, packt DMS nur die Blöcke/Tracks, die Amiga-Dos als 'belegt' gekennzeichnet hat.

### 1.15 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, speichert DMS die DIZdescription des Archivs (falls vorhanden) in das ausgewählte DIZ-file.

### 1.16 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, werden Informationen über jeden einzelnen Track des Archivs angezeigt.

### 1.17 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, werden Disks im PC-Format gelesen/beschrieben.

## 1.18 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, werden Disks im HighDensity-Format gelesen/beschrieben.

## 1.19 Gadgetbeschreibung...

Packmodus, der verwendet werden soll:

NONE : keine Kompression  
HEAVY1: gute Kompression  
HEAVY2: exzellente Kompression  
BEST : DMS wählt den besten Packmodus für die Menge an freiem Speicher

## 1.20 Gadgetbeschreibung...

Auf diese Tracks der Disk wird entpackt/von diesen Tracks wird gelesen.

## 1.21 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, validiert Amiga-Dos alle Disks, die mit DMS zu tun haben.

## 1.22 Gadgetbeschreibung...

Wenn angewählt, wird jeder geschriebene Track auf Fehler überprüft.

## 1.23 Copyright Bemerkungen...

HandyDMS ist © 1994,95 by Martin Lindhorst  
HandyDMS ist nicht Public Domain, sondern  
SHAREWARE  
!

Alle Rechte bleiben beim Autor!

Reqtools.library, die für die wunderbaren Datei- und Inforequester benutzt wird, ist © 1994 by Nico François.

DMS ist © 1988-91 SDS Software  
DMS und DMSWB sind © 1993-94 ParCon Software

---

## 1.24 Systemvoraussetzungen für HandyDMS...

HandyDMS benötigt:

- mindestens Kick 2.04 (MÜSSTE INZWISCHEN JEDER HABEN!)
- 
- Reqtools V38  
(ist im Archiv enthalten)
- das DMS-executable, am besten V2.04+

HandyDMS wurde auf einem A1200 mit 030/MMU programmiert (100% assembler) und erfolgreich getestet, sollte aber auf jedem Amiga ab Kick 2.04 laufen!

## 1.25 Geschichte des Programms/Zukunft

Existierende Versionen von HandyDMS:

Version 1.0 (10.08.94): Erste Veröffentlichung! (für DMS V2.04)

Version 1.1 (17.08.94):

V1.0 -> V1.1

Version 1.2 (25.01.95):

V1.1 -> V1.2

Version 1.3 (13.02.95):

V1.2 -> V1.3

Ideen für zukünftige Versionen:

- Keyfileunterstützung
- Fontsensitivität etc. (MUI?) (nächstes "großes" Update)

Jede Idee für zukünftige Versionen von HandyDMS sowie Fehlerberichte sind sehr willkommen! IDEEN REGISTRIERTER BENUTZER WERDEN NATÜRLICH MIT HÖHERER PRIORITÄT BERÜCKSICHTIGT! ;)

## 1.26 Geschichte des Programms...

Änderungen von V1.0 zu V1.1:

HINZUGEFGÜGT: - Wie angekündigt, werden jetzt sowohl PC-, als auch HD-disks unterstützt.

- Die Funktion "MakeSFX" zum Erstellen von selbstentpackenden DMS-Archiven wird nun unterstützt.
- Ein zusätzliches Gadget, das dem Benutzer ermöglicht, sein "Lieblings-DMS-tool" durch HandyDMS zu benutzen. DIESES GADGET IST FREI KONFIGURIERBAR, vom Gadgetnamen bis zu den Argumenten, die dem externen Tool übergeben werden! Durch dieses Feature kann man z.B. einen externen Archivtester in HandyDMS einbinden!
- Sowohl für MakeSFX, als auch für das externe Programm lassen sich (natürlich) die Eigenschaften des Ausabefensters definieren!

- HandyDMS meldet sich nun, wenn das Speichern der Einstellungen fehlschlug.
- BUG ENTFERNT: - Beim gescheiterten Versuch, die Einstellungen zu laden, wurden die Defaultwerte nicht korrekt initialisiert, wie in der Anleitung beschrieben. Es konnte z.B. passieren, daß die Gadgets schon "Track 0 to 79" anzeigten, während HandyDMS intern noch vorherige Werte benutzte.
- HandyDMS V1.1 ändert die Gadgets bzw. das Fenster nicht, falls das Laden der Einstellungen fehlschlug.
- ENTFERNT: - Die "Retries"-Option von DMS wird nun nicht mehr unterstützt! Ich glaube nicht, daß es Leute gibt, die den (von DMS voreingestellten) Wert von 3 Versuchen ständig ändern! (Oder doch?)
- GEÄNDERT: - Die einzelnen Dateinamen (DMS-, TXT- bzw. DIZ-Datei) werden NICHT mehr mit den Einstellungen gespeichert! Stattdessen speichert HandyDMS V1.1 das aktuelle VERZEICHNIS! Das ist sinnvoller.
- Messagerequester erscheinen nun nicht mehr auf dem Bildschirm ZENTRIERT, sondern so, wie es mit dem ReqTools-Voreinsteller vom Benutzer festgelegt wurde.
  - Die eingebauten Einstellungen wurden verbessert (insbesondere für die Ausgabefenster).
  - HandyDMS V1.1 benutzt nicht mehr den Font "Topaz 8" für die Pulldown-Menüs, sondern den eingestellten "Screen-Font".

## 1.27 Geschichte des Programms...

Änderungen von V1.1 zu V1.2:

- BUG ENTFERNT: - ENFORCER-HITS ENTFERNT! Jeder Gadgetklick löste einen Hit aus! :-(  
Dank an Markus Schmall für die Information!
- Gelegentlich konnte es zu einem "Datenstau" kommen, bei dem jedes Gadget verzögert behandelt wurde. Korrigiert.
  - Der Name des "Usergadgets" wird nun IMMER korrekt zentriert.
  - Dateinamen/Pfadangaben mit Leerzeichen werden nun in Anführungszeichen gesetzt.
- GEÄNDERT: - viele kleine Änderungen, Optimierungen; ein paar eigene Routinen durch Betriebssystemfunktionen ersetzt.

## 1.28 Geschichte des Programms...

Änderungen von V1.2 zu V1.3:

- HINZUGEFÜGT: - Alle vorhandenen DMS-tauglichen Laufwerke werden nun automatisch erkannt, sowohl Amiga- (DFx,FFx,RAD usw.), als auch PC-Formate (PCx). Falls Laufwerke erst nach dem Start von HandyDMS angemeldet werden, kann man via "Load Prefs" die Liste der Laufwerke auffrischen.
- Ein kleines Mini-Tool zum Konvertieren der Prefs in das jeweils aktuellste Format.
  - HandyDMS startet nun einen neuen Task und koppelt sich daher sofort von der Shell ab.
- GEÄNDERT: - Format der Einstellungsdatei geändert, alte Einstellungen werden nicht mehr gelesen. Ab V1.3 wird der Name des aktuellen Laufwerks gespeichert und das Laufwerk bei jedem Neustart auto-

matisch aktiviert, sofern es existiert.

## 1.29 Autor

My, myself and I:

REGISTRIERUNGEN, Fehlerreporte sowie Ideen bitte an:

Martin Lindhorst  
Rambergstr. 41  
30161 Hannover  
Germany

## 1.30 Danksagungen

SIAM Danks und Grüße gehen an:

Anton Koch (Betatester)

Arne Schwettmann (Betatester)

Vasco Steinmetz (für die Hilfe mit meinen kleinen Problemen)

Markus Schmall (ebenfalls für die Hilfe)

Blackhawk/Paradox (für das verbesserte DMS!)

Commodore(?) (für die wunderbaren AMIGAs!)

DE LA SOUL (für die beste Musik, die es gibt!)

...und natürlich an alle registrierten Benutzer!

---